

## **OBRAZEC ZA DVOMESEČNA POROČILA ZA OBDOBJE: maj, junij**

Resor: Resor za obštudijske dejavnosti

Odgovorna oseba: Luka Kopinšek

### **Obrazložitev dela v preteklih dveh mescih:**

V maju in juniju smo na Resorju za obštudijske dejavnosti ponovno pripravili tradicionalen majski izlet v Gardaland v sklopu katerega smo pripravili tudi promocijske zdrave zajtrke na nekaterih fakultetah, ki so sodelovale pri promociji tega izleta. Poleg tega smo predvsem promocijsko sodelovali pri spodbujanju teka na Wings for Life ter pripravi 29. Študentskega teka na grad. Pripravili pa smo tudi Vseštudentski bowling ter ogled finala Lige prvakov na Študentskem kampusu. Kot največji projekt v teh dveh mesecih pa velja izpostaviti Dneve študentskega športa, ki so zajemali več tekmovalnih športov.

### **Obrazložitev projektov:**

- a) Ime projekta: Študentski zdrav zajtrk
- b) Število udeležencev: 1400
- c) Trajanje projekta: 1 teden
- d) Vsebinska obrazložitev projekta:

V sklopu promocije v preteklosti zelo priljubljenega izleta v Gardaland smo želeli s pomočjo zdravih zajtrkov, ki smo jih pripravili na fakultetah, ki so promocijsko sodelovale pri izletu v Gardaland privabiti čim več študentov. V ta namen smo ekipa na resorju pripravili priljubljene zajtrke s kosmiči v lončkih, zraven pa smo pridodali različno sadje in zdrave izdelke. Študenti so bili nad zajtrki navdušeni, hkrati pa so izvedeli še za izlet, katerega smo za njih po zelo ugodni ceni pripravili 19. maja.

**Obrazložitev projektov:**

a) Ime projekta: Gardaland s ŠOU

b) Število udeležencev: 330

c) Trajanje projekta: 1 dan

d) Vsebinska obrazložitev projekta:

19. maja smo na adrenalinski izlet v Gardaland peljali 330 študentov. Iz Ljubljane smo se tako z avtobusom odpravili proti Italiji ob 4:30 in se podali na približno 5 ur dolgo vožnjo do Gardaland. Tam so študenti lahko uživali v 8 urih adrenalina in preizkusili atrakcije kot so Blue Tornado, Raptor, Oblivion ali pa se osvežili v Atlantidi. Vsi potniki so bili nad ekskurzijo navdušeni, zato bomo ta tradicionalen izlet zagotovo pripravili tudi v naslednjem študijskem letu.

**Obrazložitev projektov:**

a) Ime projekta: Vseštudentski WOp bowling

b) Število udeležencev: 96

c) Trajanje projekta: 1 dan

d) Vsebinska obrazložitev projekta:

24. maja smo za študente pripravili bowling turnir v najsodobnejši bowling areni v Ljubljani. Tekmovanja se je udeležilo 96 študentov, ki so tekmovali v na 16 stezah. Najboljše uvrščene tri ekipe so na koncu prejele medalje in pokale.

**Obrazložitev projektov:**

- a) Ime projekta: Finale Lige prvakov
- b) Število udeležencev: 60
- c) Trajanje projekta: 1 dan
- d) Vsebinska obrazložitev projekta:

Ker nogomet velja za najbolj popularen šport na svetu smo se odločili, da pripravimo ogled prestižnega finala Lige prvakov v piceriji na Študentskem kampusu. Obiskovalci so tako lahko uživali v dvoboju Liverpoola in Real Madrida, ki sta se pomerila za naziv najboljšega kluba v Evropi. Študentom smo omogočili tudi akcijske cene pijač in poskrbeli za prigrizke.

**Obrazložitev projektov:**

- a) Ime projekta: Dnevi študentskega športa
- b) Število udeležencev: 300
- c) Trajanje projekta: 3 dni
- d) Vsebinska obrazložitev projekta:

V letošnjem letu smo se odločili, da proti koncu poletnega izpitnega obdobja v sklopu Tedna študentskega športa pripravimo Dneve študentskega športa. V sklopu tekmovanj v treh dneh smo pripravili naslednje športne panoge:

### MALI NOGOMET – FUTSAL

Tekmovanja v malem nogometu – futsalu se je udeležilo 13 ekip, skupaj kar 105 igralcev. Prvenstvo je potekalo v štirih skupinah. V skupini so ekipe igrale vsaka proti vsaki in naprej sta se prebili prve dve ekipi vsake skupine. Iz prve skupine sta se prebila Hustlers University in Jogo Bonito, iz druge ekipa Pravne fakultete in FC Fat, iz tretje FVV UM in ekipa Povezani, iz četrte pa sta napredovali ekipi Povezani 2.0 ter zmagovalci turnirja Ugrizni.me. Po razburljivih polfinalnih tekmah smo dobili dvoboj za tretjo mesto med Hustlers University ter Povezanimi, ki pa ga je dobila ekipa Povezani in tako osvojila 3. mesto. V finalu smo bili priča vrhunskemu nogometnemu spektaklu med ekipama Ugrizni.me in Pravne fakultete, ki se je končala z rezultatom 3:1 in tako razkrila še zadnja dva kosa prve trojice.

### KARTING

Na samem dogajanju dogodka smo zapolnili vseh 18 razpoložljivih mest. Tekmovanje je potekalo v že v WOOP karting centru, ki je trenutno v Sloveniji najsodobnejši. Na začetku smo spremljali 3 polfinalne obračune, za konec pa še finalnega. V finale se je prebilo 6 najhitrejših tekmovalcev, v finalnem obračunu pa je uspelo najhitreje prevoziti progo študentu Ekonomske fakultete.

### ODBOJKA MEŠANIH TROJIC :

Odbojka je šport, ki se je zaradi svoje unikatnosti in preprostih pravil hitro razširil po celotnem svetu. Poleg klasičnega tipa odbojke so se obenem razvijale tudi druge variacije igre, za katere je potrebno manj igralcev. V primeru odbojke mešanih trojic so ekipe sestavljene iz štirih igralcev, igra pa poteka tri na tri. Vsaj en član igralne trojice mora biti ženska predstavica.

Prvenstvo Univerze v Ljubljani v odbojki je potekalo na igriščih Univerzitetne športne dvorane v Rožni dolini, ki se ga je udeležilo 24 tekmovalcev.

### ORIENTACIJA

Orientacijski tek je lahko resen šport ali pa prijetno razvedrilo in izgovor za nekaj rekreacije ob koncu tedna. Starost pri udeleževanju ni ovira. Med najmlajšimi tekmovalci najdemo celo predšolsko mladino, zgornje meje pa pri orientacijskem teku ni. Glavni prvini orientacijskega teka sta **orientacija** – s pomočjo posebnega zemljevida in kompasa – in **tek**. Cilj tekmovalcev na tekmi je poiskati vse kontrolne točke in preteči postavljeno progo v najkrajšem času. Kontrolne točke so na terenu označene z rdeče-belimi trikotnimi prizmi - zastavicami, ki so postavljene na izrazitih objektih (jarkih, štorih, križiščih, balvanih,

robotovih jas, ipd.), tekmovalci pa mora obisk točke dokazati s perforiranjem kontrolnega kartončka ali z vpisom kode in časa obiska na majhnem in nadvse praktičnem čipu.

Prvenstvo Univerze v Ljubljani v orientaciji je potekalo v Rožni dolini, udeležilo se ga je 51 tekmovalcev. Prvenstvo smo izvedli v štirih tekmovalnih panogah in sicer:

1. ŠTUDENTI MOŠKI
2. ŠTUDENTI ŽENSKE
3. ZAPOSLENI MOŠKI
4. ZAPOSLENI ŽENSKE

#### MALI NOGOMET 3X3

Mali nogomet 3x3, je športna igra s po tremi igralci ( 3 na 3 ) na dva manjša gola. Je urbana športna panoga, ki postaja iz leto v leto vse bolj priljubljena. Igra se z neodbojno žogo, saj ta omogoča več kontrole na majhnem igrišču. Spodbuja hitro in dinamično igro, saj je igra po zraku zelo otežena.

Tekmovanje je potekalo v Univerzitetni športni dvorani Rožna Dolina, udeležilo pa se ga je 32 tekmovalcev. Odigralo se je 8 tekem, na koncu pa je po razburljivem finalu slavila ekipa Ugrizni.me, z rezultatom 2:1 je premagala ekipo Jogo Bonito.

#### KOŠARKA 3X3

Košarka 3x3, prvotno ulična košarka (angl. »streetball«), je športna igra dveh ekip s po tremi igralci (3 proti 3) na en koš. Je urbana športna panoga, ki je v zadnjih desetih letih doživela silovit razcvet, lansko poletje pa je bila ta športna disciplina tudi prvič del olimpijskih iger.

Tekmovanja v košarki 3x3 se je udeležilo 11 tekmovalcev, zmagovalci turnirja pa je postala ekipa Povezani. Posamezna tekma je potekala 15 minut, oziroma dokler ni prva ekipa dosegla 21 točk. Koš iz igre je bil vreden eno točko, met za tri pa dve točki.

#### HITROPOTEZNI ŠAH

Tekmovanja v hitropoteznem šahu se je udeležilo 14 tekmovalcev, ki so skupaj odigrali 49 partij. Tekmovanje je potekalo na Študentskem kampusu. Na koncu sta imela tako dva tekmovalca po 6 točk, prvo mesto pa je zasedel tekmovalci, ki je imel po pravilu 'tie-break score' ( seštevanje nasprotnikovih točk pri vsaki partiji za določitev mesta v primeru enakih točk ) več skupnih točk kot drugouvrščeni.

#### NAMIZNI NOGOMET

Na namiznem nogometu je sodelovalo 16 tekmovalcev razdeljenih v 8 ekip, ki so skupaj odigrali 22 iger. Tekmovanje je potekalo v večnamenski dvorani na Študentskem kampusu. Končno finalno tekmo je po zanimivem obračunu prevzela ekipa ŠDV, ki je z rezultatom 2:1 premagala drugouvrščeno ekipo ŠČ5.

#### PIKADO

Pikado je običajno igra dveh igralcev, ki izmenjaje mečeta do tri puščice v tarčo. Običajno je tarča obešena tako, da je središče 1,73m nad tlemi. Igralci mečejo puščice izza črte, ki je oddaljena od tarče 2,37 m. Igra se začne z določenim številom točk, običajno je to 301 oz. 501. Zmaga tisti zmagovalec, ki prej zmanjša svoj rezultat na ničlo. Z zadnjim metom mora igralec znižati rezultat točno na nič. Met, ki bi vrednost znižal za več kot nič ne šteje in priložnost pridobi drugi igralec. Ravno zadnji del igre je zaradi težavnosti velikokrat zelo napet. Tarča je razdeljena na 20 'kosov', notranji središčni krog, zunanji središčni krog ter na trojni in dvojni krog. Zadelek v središčni krog prinaša 50 točk, zunanji središčni krog 25, trojni krog zadeto vrednost potroji in dvojni krog zadeto vrednost podvoji.

Turnir je potekal po sistemu '301 straight out', ki se ga je udeležilo skupaj 24 tekmovalcev, ki so se pomerili v 8 skupinah, iz katerih so napredovali zgolj najboljši, ki so se pomerili za zmago.

Dnevi študentskega športa so privabili kar 250 športnih udeležencev, ki so zastopali barve svojih članic fakultet. Poleg tega so bili na dogodkih prisotni tudi zunanji udeleženci, ki so celotno dogajanje popestrili in ustvarili dobro 'tekmovalno atmosfero'. V primerjavi z lanskim letom smo dogodek še nadgradili in ga raztegnili na tri dni. Vsi najboljše uvrščeni so prejeli lepe praktične nagrade, medalje in pokale, hkrati pa smo poskrbeli tudi za prigrizke in osvežilno pijačo na vseh tekmovanjih.

Kraj in datum:

Ljubljana, 13. 07. 2022

Podpis avtorja:

